

# Sicher Bus fahren mit Kindern



Hinweise und Tipps  
für mehr Sicherheit beim Busfahren.



---

**STADTBUS**  
Winterthur

# Sicher Bus fahren mit Kindern



## 1. Abstand vom Bus

An der Haltestelle sollen Kinder zum einfahrenden Bus einen Sicherheitsabstand von 1 Meter halten.



**Mindestens  
1 Meter Abstand  
vom Bus**

## 2. Platzwahl im Bus

Die Sitzplätze gegen die Fahrtrichtung sind die besten für Kinder. Bei einer Notbremsung werden die Kinder gegen den Sitz gepresst. Diese Sitzplätze sind auch für Begleitpersonen mit Kindern auf dem Schoß am sichersten.



**Kinder:  
Sitzplatz gegen  
Fahrtrichtung**



**Gegen Fahrtrichtung  
sitzen und  
Kinder auf den  
Schoß nehmen**

Hinweise und Tipps  
für mehr Sicherheit beim Busfahren.



## 3. Kinderwagen im Bus abstellen

Bei brusken Bremsmanövern fliegen lose Gegenstände im Bus nach vorne. Deshalb soll der Kinderwagen so abgestellt werden, dass er sich in Fahrtrichtung nicht mehr bewegen kann und seitlich gegen eine Buswand lehnt. Babywagen/Buggys sind so zu stellen, dass sich der Kopf des Kindes näher als die Füße an der schützenden vorderen Sitzbank in Fahrtrichtung befindet.



**Kinderwagen  
gegen Buswand/  
Sitzbank stellen**



**Kind im Wagen  
anschnallen**

Zudem ist das Kind im Kinderwagen anzuschlagen, und die Bremsen anzuziehen. Während der Fahrt sollte der Kinderwagen mit einer Hand festgehalten werden – mit der anderen hält sich die Begleitperson selbst fest.



**Bremsen  
anziehen**

#### 4. Während der Fahrt

Zur Verhütung von Verletzungen gilt für Kinder, die nicht im Kinderwagen sitzen, während der Fahrt: Sitzen und nicht im Bus herumlaufen.



**Während der Fahrt  
sitzen bleiben**

#### 5. Mit Kinderwagen sicher aussteigen

Beim Aussteigen empfiehlt es sich, den Kinderwagen hinter sich her zu ziehen.



**Kinderwagen  
hinter sich herziehen**

Stadtbus Winterthur  
[www.stadtbus.winterthur.ch](http://www.stadtbus.winterthur.ch)  
[stadtbus.winterthur@win.ch](mailto:stadtbus.winterthur@win.ch)



**STADTBUS**  
Winterthur